



ARIS
Platform

Description d'interface
Exportation et Importation

XML

ARIS

Octobre 2009

Sommaire

1	Introduction	4
2	Fichier d'exportation en format XML	4
2.1	Elément <AML>	4
2.2	Elément <Header-Info>	5
2.3	Elément <Language>	5
2.4	Elément <LogFont>	6
2.5	Elément <Prefix>	7
2.6	Elément <Base de données>	7
2.7	Elément <User>	8
2.8	Elément <User Group>	8
2.9	Elément <LanguageName>	9
2.10	Elément <FontStyleSheet.>	9
2.11	Elément <FontNode>	10
2.12	Elément <FFTextDef>	11
2.13	Elément <OLEDef>	11
2.14	Elément <Group>	12
2.15	Elément <AttrDef>	12
2.16	Elément <AttrValue>	13
2.17	Elément <ObjDef>	13
2.18	Elément <CxnDef>	14
2.19	Elément <ExtCxnDef>	15
2.20	Elément <Model>	16
2.21	Elément <Lane>	18
2.22	Elément <ObjOcc>	19
2.23	Elément <CxnOcc>	20
2.24	Elément <ExtCxnOcc>	21
2.25	Elément <FFTextOcc.>	22
2.26	Elément <AttrOcc>	23
2.27	Elément <GfxObj>	24
2.28	Elément <Union>	24
2.29	Elément <OLEOcc>	25
2.30	Elément <Flag>	26
2.31	Elément <GUID>	26

2.32	Elément <MasterGUID>	27
2.33	Elément <SymbolGUID>	27
2.34	Elément <FilterGUID>	27
2.35	Elément <Pen>	28
2.36	Elément <Brush>	28
2.37	Elément <Size>	29
2.38	Elément <Position>	29
2.39	Elément <Blob>	29
2.40	Elément < Polygon>	30
2.41	Elément < RoundedRectangle>	30
3	Attributs XML optionnels	31
3.1	<HeaderInfo>	31
3.2	<ObjDef>	31
3.3	<FFText>	31
3.4	<AttrOcc>	31
3.5	<Model>	32

1 Introduction

Ce document décrit le format d'interface de l'Exportation/Importation XML d'ARIS. Lors de l'exportation à partir d'ARIS, un fichier XML contenant toutes les données des éléments exportés est créé.

Vous trouverez les informations et procédures permettant d'exécuter les exportations et importations dans l'aide en ligne ARIS.

Vous trouverez la DTD (Document Type Definition) dans le répertoire suivant de votre installation ARIS :

<Répertoire d'installation ARIS>/aml/ARIS-Export.dtd

2 Fichier d'exportation en format XML

2.1 Élément <AML>

Cette section contient des informations sur le langage ARIS Markup Language.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
Header-Info	1	Comporte des informations administratives
Language	1 ou plus	Langues d'importation
Prefix	0 ou plus	Préfixe
Database	0 ou 1	Attributs
User	0 ou plus	Utilisateur
UserGroup	0 ou plus	Groupes d'utilisateurs
FontStyleSheet	0 ou plus	Polices
FFTextDef	0 ou plus	Définitions de textes libres
OLEDef	0 ou plus	Objets OLE
Group	1	Ce groupe correspond au groupe cible sélectionné lors de l'importation (les attributs se rapportant à ce groupe NE sont PAS repris lors de l'importation).
Delete	0 ou plus	Ces éléments sont supprimés lors de l'importation à partir de la base de données.

Attributs XML

Aucune

2.2 Elément <Header-Info>

Cette section contient des informations administratives.

Eléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
CreateTime	Non	Heure de création (par ex. 11:49:08)
CreateDate	Non	Date de création (par ex. 23-11-2000)
DatabaseName	Non	Nom de la base de données source
UserName	Non	Nom de l'utilisateur ayant exécuté l'exportation
ArisExeVersion	Oui	Version ARIS

2.3 Elément <Language>

Cette section contient des informations sur les langues d'exportation.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
LanguageName	0 ou 1	Nom anglais de la langue
LogFont	0 ou 1	La police par défaut pour la langue. Si ce renseignement manque, la police du système sera utilisée lors de l'importation.

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
Language.ID	Non	Identificateur de la langue dans le fichier d'exportation
LocaleId	Oui	Les paramètres régionaux de la langue ; sont représentés dans la section !DOCTYP du fichier XML. Exemple : <!ENTITY LocaleId.FRfr "1036"> pour le français
CodePage	Oui	Le jeu de caractères de la langue ; est représenté dans la section !DOCTYP du fichier XML. Exemple : <!ENTITY Codepage.FRfr "1252"> pour le français)

2.4 Elément <LogFont>

Cette section contient des informations sur les structures LOGFONT (Windows).

Éléments enfant

Nom du préfixe.

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
FaceName		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Height		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Width		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Escapement		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Orientation		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Weight		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Italic	YES, NO	Non	NO	Voir la description LOGFONT de Windows
Underline	YES, NO	Non	NO	Voir la description LOGFONT de Windows
StrikeOut	YES, NO	Non	NO	Voir la description LOGFONT de Windows
CarSet		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
OutPrecision		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Quality		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
PitchAndFamily		Oui		Voir la description LOGFONT de Windows
Color		Oui		Format : valeur RVB (par ex : 000000 pour noir)

2.5 Élément <Prefix>

Cet élément contient les préfixes de la base de données.

Éléments enfant

Aucun.

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
Default	YES, NO	Non	NO	Préfixe standard

2.6 Élément <Base de données>

Cette section contient des informations sur la base de données dont les attributs sont exportés.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
AttrDef	1 ou plus	Est exporté uniquement si au moins un attribut existe.

Attributs XML

Aucune

2.7 Elément <User>

Cette section contient des informations sur les utilisateurs.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global de l'utilisateur
AttrDef	1 ou plus	Attributs de l'utilisateur
FilterGUID	0 ou plus	Identificateur global des filtres affectés à l'utilisateur.
Prefix	0 ou 1	Préfixe de l'utilisateur

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
User.ID		Oui		Identificateur de l'utilisateur
isSystem	true, false	Non	false	L'utilisateur est-il un utilisateur système ?
Passwd		Non		Mot de passe codé de l'utilisateur. Si le mot de passe est vide, cet Attribut XML n'est pas exporté.

2.8 Elément <User Group>

Cette section contient des informations sur les groupes d'utilisateurs.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global du groupe d'utilisateurs
AttrDef	1 ou plus	Attributs du groupe d'utilisateurs
FilterGUID	0 ou plus	Identificateur global des filtres affectés au groupe d'utilisateurs.
Prefix	0 ou 1	Préfixe du groupe d'utilisateurs

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
UserGroup.ID		Oui		Identificateur du groupe d'utilisateurs
User.IdRefs		Non		Identificateurs des utilisateurs qui sont affectés à ce groupe d'utilisateurs.

2.9 Elément <LanguageName>

Cette section contient des informations sur les nom de langues. Les noms correspondent aux noms anglais.

Exemple :

```
<LanguageName>French (France)</LanguageName>
```

Eléments enfant

Aucune

Attributs XML

Aucune

2.10 Elément <FontStyleSheet.>

Cette section contient des informations sur les polices.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global de la police
AttrDef	0 ou plus	Définition d'un attribut de police
FontNode	1 ou plus	Ecriture unique d'une police

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
FontSS.ID		Oui		Identificateur de la police dans le fichier d'exportation

2.11 Elément <FontNode>

Cette section contient des informations sur les polices.

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
LocaleId		Oui		Paramètres régionaux de la langue dans laquelle cette police est gérée
FaceName		Oui		Nom dans Windows (par ex. Arial)
Height		Oui		Hauteur (en chiffre négatif)
Width		Oui		Largeur
Escapement		Oui		Escapement
Orientation		Oui		Alignement
Italic	YES, NO	Non	NO	Italique ?
Underline	YES, NO	Non	NO	Souligné ?
StrikeOut	YES, NO	Non	NO	Barré ?
CarSet		Oui		Jeu de caractères
OutPrecision		Oui		Propriétés de police Windows
ClipPrecision		Oui		Propriétés de police Windows
Quality		Oui		Propriétés de police Windows
PitchAnd-Family		Oui		Propriétés de police Windows
Color		Oui		Couleur des caractères : valeur RVB (par ex: FF0000 pour rouge)

2.12 Elément <FFTextDef>

Cette section contient des informations sur les définitions de textes libres.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global du texte libre
AttrDef	1 ou plus	Définitions d'attributs du texte libre

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
FFTextDef.ID		Oui		Identificateur du texte libre dans le fichier d'exportation
IsModelAttr	TEXT, MODEL-ATTR	Non	TEXT	TEXT : Contenu de l'attribut de nom = Contenu du texte libre. MODELATTR : Le contenu de l'attribut de nom est interprété comme étant le nom API d'un attribut de modèle.

2.13 Elément <OLEDef>

Cette section contient les documents OLE contenus dans la base de données.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global du groupe
Blob	1	Métafichier du document
Blob	1	Données du document

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
OLEDef.ID		Non		Identificateur du document OLE dans le fichier d'exportation
Link		Non		Cet attribut contient le chemin vers le document lorsque ce dernier a été inséré en tant que raccourci.

2.14 Elément <Group>

Cette section contient des informations sur les groupes.

Lors de l'importation, le groupe supérieur du fichier XML est identique au groupe cible sélectionné. Les attributs du groupe cible NE sont cependant PAS écrasés avec les attributs du groupe du fichier XML lors de l'importation. Par contre, les définitions d'objets et les modèles situés dans ce groupe dans le fichier XML sont créés dans le groupe cible lors de l'importation.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global du groupe
AttrDef	0 ou plus	Définitions d'attributs
Group	0 ou plus	Sous-groupes
ObjDef	0 ou plus	Objektdefinitionen (Définitions d'objets)
Model	0 ou plus	Modelle (Modèles) L'ordre des définitions d'objets et des modèles n'est pas important.

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
Group.ID	Oui	Identificateur du groupe dans le fichier d'exportation

2.15 Elément <AttrDef>

Cette section contient des informations sur les définitions d'attributs.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
AttrValue	1 ou plus	Contenu de l'attribut (si plusieurs langues sont exportées, un AttrValue est sorti pour chaque langue -> Contenu de l'attribut dans la langue correspondante)

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
AttrDef.ID		Non		Identificateur de la définition d'attribut dans le fichier d'exportation
AttrDef.Type		Oui		Le nom API du type d'attribut (par ex : AT_NAME pour l'attribut Nom)

2.16 Élément <AttrValue>

Cette section contient des informations sur les valeurs d'attributs.

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
LocaleId		Oui		Paramètres régionaux de la langue dans laquelle cet attribut est géré

2.17 Élément <ObjDef>

Cette section contient des informations sur les définitions d'objets.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global de l'objet
MasterGUID	0 ou 1	Identificateur global de l'objet maître
SymbolGUID	0 ou 1	Si doté d'un symbole personnalisé, l'identificateur global de ce dernier
AttrDef	0 ou plus	Définitions d'attributs de cet objet
CxnDef	0 ou plus	Définitions de liaisons des liaisons sortantes
ExtCxnDef	0 ou plus	Définitions de liaisons des liaisons sortantes étendues

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
ObjDef.ID		Oui		Identificateur de la définition d'objet dans le fichier d'exportation
TypeNum		Oui		Nom API du type d'objet
LinkedModels.IdRefs		Non		Identificateur des modèles associés à cet objet. Exemple : LinkedModels.IdRefs = "Model.1 Model.2"
ToCxnDefs.IdRefs		Non		Identificateurs de toutes les liaisons sortantes
Reorg	DELETE, NO- DELETE	Non	DELETE	Est-ce que l'objet est supprimé lors de la réorganisation de la base de données ?
SubTypeNum		Non		Sous-type pour les objets pertinents pour l'UML
SymbolNum				Nom API du symbole par défaut, si attribué

2.18 Élément <CxnDef>

Cette section contient des informations sur les définitions de liaisons.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global de la définition de liaison
AttrDef	0 ou plus	Définitions d'attributs des attributs de la liaison
ExtCxnDef	0 ou plus	Définitions de liaisons des liaisons sortantes étendues

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
CxnDef.ID		Oui		ID univoque dans le fichier d'exportation
CxnDef.Type		Oui		Type de liaison Format: Nom API du type de base de liaison ou nom API de l'objet source. Nom API du type de base de liaison. Nom API de l'objet cible Exemple : CxnDef.Type="CT_IS_PRCES_ORNT_SUPER" ou CxnDef.Type="OT_FUNC.CT_IS_PRCES_ORNT_SUPER.OT_FUNC"
ToObjDef.IdRef		Oui		Identificateur de l'objet cible
Reorg	DELETE, NO-DELETE	Non	DELETE	Est-ce que l'objet est supprimé lors de la réorganisation de la base de données ?

2.19 Elément <ExtCxnDef>

Cette section contient des informations sur les définitions de liaisons étendues.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global de la définition de liaison
AttrDef	0 ou plus	Définitions d'attributs des attributs de la liaison
ExtCxnDef	0 ou plus	Définitions de liaisons des liaisons sortantes étendues

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
ExtCxnDef.ID		Oui		Identificateur de la définition de liaison étendue dans le fichier d'exportation
ExtCxnDef.Type		Oui		Type de liaison Format : Nom API du type de base de liaison ou nom API de l'objet source. Nom API du type de base de liaison. Nom API de l'objet cible Exemple : CxnDef.Type="CT_IS_PRCES_ORNT_SUPER" ou CxnDef.Type="OT_FUNC.CT_IS_PRCES_ORNT_SUPER.OT_FUNC"
ToDef.IdRef		Oui		Identificateur de l'objet cible
Reorg	DELETE, NO-DELETE	Non	DELETE	Est-ce que l'objet est supprimé lors de la réorganisation de la base de données ?

2.20 Elément <Model>

Cette section contient des informations sur les modèles.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
Flag	0 ou 1	Drapeaux modèles
GUID	0 ou 1	Identificateur global du modèle
MasterGUID	0 ou 1	Identificateur global du modèle maître
Lane	0 ou plus	Lanes dans le modèle. (Il existe des types de modèles pour lesquels les lanes sont absolument nécessaires à cause de leurs directives de méthodes)
AttrDef	0 ou plus	Définitions d'attributs des attributs de modèles
ObjOcc	0 ou plus	Valeurs d'objets dans le modèle
FFTextOcc	0 ou plus	Valeurs de textes libres dans le modèle
GfxObj	0 ou plus	Objets graphiques dans le modèle
OLEOcc	0 ou plus	Valeurs de documents OLE
Union	0 ou plus	Groupements dans le modèle

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
Model.ID		Oui		Identificateur du modèle dans le fichier d'exportation
Model.Type		Oui		Nom API du type de modèle
AttrHandling	OVERLAP RESIZE-SYM BREAK-ATTR SHORTENATTR	Non	OVERLAP	OVERLAP : Le texte d'attribut peut dépasser les limites de l'objet RESIZESYM : le symbole d'objet est adapté à la taille du texte d'attribut BREAKATTR : Couper le texte d'attribut aux limites de l'objet SHORTENATTR : Représentation de texte raccour-
CxnMode	ONLY-VERTICAL, ANGULAR	Non	ONLY- VERTICAL	ONLYVERTICAL : Liaisons uniquement à angle droit ANGULAR : Egalement liaisons obliques
GridSize	YES, NO	Non	NO	Grille ?
GridUse		Non		Taille de grille définie (si ce renseignement manque, les valeurs par défaut configurées dans Designer seront utilisées)
Scale		Non		Facteur d'augmentation (si ce renseignement manque, les valeurs par défaut configurées dans Designer seront utilisées)
PrintScale		Non		Echelle d'impression (si ce renseignement manque, les valeurs par défaut configurées dans Designer seront utilisées)
BackColor		Non		Couleur de fond : valeur RVB (par ex : FF0000 pour fond rouge)
CurveRadius		Non		Radius de courbe (est utilisé pour les valeurs de liaison)
ArcRadius		Non		Radius d'arc (est utilisé pour les valeurs de liaison)

2.21 Élément <Lane>

Cette section contient des informations sur les lanes.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
GUID	0 ou 1	Identificateur global de la définition de la ligne/colonne
Stylo	0 ou 1	Stylo avec lequel la lane est dessinée
Pinceau	0 ou 1	Pinceau avec lequel la lane est dessinée
AttrDef	0 ou plus	Définitions d'attributs des attributs de la lane

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
Lane.ID		Non		Identificateur de la lane dans le fichier d'exportation
Lane.Type		Oui		Nom API du type de lane
Orientation	VERTICAL, HORI- ZONTAL	Oui		Lane horizontale ou verticale
StartBorder		Oui		Bord gauche ou supérieur de la lane
EndBorder		Oui		Bord droit ou inférieur de la lane

2.22 Elément <ObjOcc>

Cette section contient des informations sur les valeurs d'objets.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
SymbolGUID	0 ou 1	Si doté d'un symbole standard personnalisé, l'identificateur global de ce dernier
Stylo	0 ou 1	Stylo
Pinceau	0 ou 1	Pinceau
Position	0 ou 1	Position à laquelle l'objet apparaît dans le modèle (si ce renseignement manque, une nouvelle mise en page est créée lors de la première ouverture de ce modèle)
Size	0 ou 1	Taille de la valeur d'objet (si ce renseignement manque, la taille par défaut de la méthode sera utilisée)
CxnOcc	0 ou plus	Valeurs de liaisons
AttrOcc	0 ou plus	Valeurs d'attributs
ExtCxnOcc	0 ou plus	Valeurs de liaisons étendues

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
ObjOcc.ID		Oui		Identificateur de la valeur d'objet dans le fichier d'exportation
ObjDef.IdRef		Oui		Identificateur de la définition d'objet appartenant à la valeur
ToCxnOccs.IdRefs		Non		Identificateur des liaisons entrantes
Zorder		Non		Ordre selon lequel la valeur d'objet est placée dans le modèle.
SymbolNum		Oui		Nom API du type de symbole
Active	YES, NO	Non	YES	L'objet est-il actif ?
Shadow	YES, NO	Non	NO	Représentation ombrée ?
Visible	YES, NO	Non	YES	L'objet est-il visible ?
Hints		Non		Pertinent que pour les UML.

2.23 Elément <CxnOcc>

Cette section contient des informations sur les valeurs de liaisons.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
Stylo	0 ou 1	Stylo
Position	0 ou plus	Coins de liaisons
AttrOcc	0 ou plus	Valeurs d'attributs sur la liaison
ExtCxnOcc	0 ou plus	Valeurs de liaisons étendues

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
CxnOcc.ID		Oui		Identificateur de la liaison dans le fichier d'exportation
CxnDef.IdRef		Oui		Renvoi vers la définition de liaison
ToObjOcc.IdRef		Oui		Renvoi à l'objet cible de la liaison (l'objet source est la <ObjOcc> à laquelle cet élément se rapporte)
Zorder		Non		Ordre selon lequel la valeur de liaison est placée dans le modèle.
Active	YES, NO	Oui		La liaison est-elle active ?
Diagonal	YES, NO	Non		La liaison est-elle en diagonale ?
Visible	YES, NO	Oui		La liaison est-elle visible ?
Hints		Non		Pertinent que pour les UML.

2.24 Élément <ExtCxnOcc>

Cette section contient des informations sur les valeurs de liaisons étendues.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
Stylo	0 ou 1	Stylo
Position	0 ou plus	Coins de liaisons
AttrOcc	0 ou plus	Valeurs d'attributs sur la liaison
ExtCxnOcc	0 ou plus	Valeurs de liaisons étendues

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
ExtCxnOcc.ID		Oui		Identificateur de la liaison dans le fichier d'exportation
ExtCxnDef.IdRef		Oui		Renvoi vers la définition de liaison
ToOcc.IdRef		Oui		Renvoi à l'objet cible de la liaison (l'objet source est la <ObjOcc><CxnOcc><ExtCxnOcc> à laquelle cet élément se rapporte)
Zorder		Non		Ordre selon lequel la valeur de liaison est placée dans le modèle.
Active	YES, NO	Oui		La liaison est-elle active ?
Diagonal	YES, NO	Non		La liaison est-elle en diagonale ?
Visible	YES, NO	Oui		La liaison est-elle visible ?
Hints		Non		Pertinent que pour les UML.

2.25 Elément <FFTextOcc.>

Cette section contient des informations sur les valeurs de textes libres.

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
Position	0 ou 1	Position du texte libre

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
FFTextOcc.ID		Non		Identificateur de la valeur de texte libre dans le fichier d'exportation
FFTextDef.IdRef		Oui		Renvoi vers la définition de texte libre
FontSS.IdRef		Non		Renvoi à la police avec laquelle le texte libre est représenté
SymbolFlag	TEXT, SYMBOL, ATTRNAME, ATTRNAME_AND_SYMBOL, POSTIT, SYMBOL_AND_POSTIT, ATTRNAME_AND_POSTIT, ATTRNAME_AND_POSTIT, ATTRNAME_AND_SYMBOL_AND_POSTIT	Oui		Représentation d'attribut: TEXT: Attribut sous forme de texte SYMBOL: Attribut sous forme de symbole ATTRNAME: Attribut avec nom ATTRNAME_AND_SYMBOL: Attribut avec nom et symbole POSTIT: Attribut sous forme de note adhésive SYMBOL_AND_POSTIT: Attribut en tant que symbole et note adhésive ATTRNAME_AND_POSTIT: Attribut avec nom sous forme de note adhésive ATTRNAME_AND_SYMBOL_AND_POSTIT: Attribut avec nom en tant que symbole et note adhésive (ces combinaisons ne sont pas toutes affichables dans ARIS)
Alignment	LEFT, CENTER, RIGHT	Non	LEFT	Alignement du texte libre
Zorder		Non		Ordre selon lequel la valeur de texte libre est placée dans le modèle

2.26 Élément <AttrOcc>

Cette section contient des informations sur les valeurs d'attributs.

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
AttrOcc.ID		Non		Identificateur de la valeur d'attribut dans le fichier d'exportation
AttrTypeNum		Oui		Nom API du type d'attribut
Port	CENTER, N, NE, E, SE, S, SW, W, NW, NONE, UPPER_MIDDLE, LOWER_MIDDLE, PORT_FREE	Oui		Port sur lequel l'attribut est représenté PORT_FREE signifie que OffsetX et OffsetY sont utilisés. Si le port n'est pas PORT_FREE, les valeurs OffsetX et OffsetY sont ignorées.
OrderNum		Oui		
Alignment	LEFT, CENTER, RIGHT	Non	LEFT	Alignement du texte d'attribut
SymbolFlag	TEXT, SYMBOL, WITH_ATTR_NAME, ATTR_NAME_AND_SYMBOL	Oui		Représentation d'attribut: TEXT: Attribut sous forme de texte SYMBOL: Attribut sous forme de symbole WITH_ATTR_NAME: Attribut avec nom ATTR_NAME_AND_SYMBOL: Attribut avec nom et symbole
FontSS.IdRef		Non		Renvoi à la police avec laquelle l'attribut est représenté
OffsetX		Non		Offset en direction x, dans laquelle l'attribut est représenté. (en 1/10 mm)
OffsetY		Non		Offset en direction y, dans laquelle l'attribut est représenté. (en 1/10 mm)

2.27 Elément <GfxObj>

Cette section contient des informations sur les objets graphiques.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
Stylo	0 ou 1	Stylo
Pinceau	0 ou 1	Pinceau
Position	0 ou plus	Coins de liaisons
Size	0 ou 1	Taille de la valeur (si ce renseignement fait défaut, la taille par défaut de la méthode sera utilisée)
Polygon ou Rounded Rectangle	1	Catégorie de l'objet graphique

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
GfxObj.ID		Non		Identificateur de l'objet graphique dans le fichier d'exportation
Zorder		Non		Ordre selon lequel l'objet graphique est placé dans le modèle

2.28 Elément <Union>

Cette section contient des informations sur les groupements.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
Union	0 ou plus	Sous-groupement du groupement

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
OLEObjOccs.IdRefs		Non		Identificateur des valeurs de documents OLE contenues
ObjOccs.IdRefs		Non		Identificateur des valeurs d'objets contenues
Gfxs.IdRefs		Non		Identificateur des objets graphiques contenues
TextOccs.IdRefs		Non		Identificateur des valeurs de textes libres contenues
Zorder		Non		Ordre selon lequel le groupement est placé dans le modèle

2.29 Élément <OLEOcc>

Cette section contient des informations sur les valeurs de documents OLE.

Éléments enfant

Élément	Nombre	Description
Position	0 ou plus	Coins de liaisons
Size	0 ou 1	Taille de la valeur (si ce renseignement fait défaut, la taille par défaut de la méthode sera utilisée)

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
OLEOcc.ID		Non		Identificateur de la valeur dans le fichier d'exportation
OLEDef.IdRef		Oui		Renvoi à la valeur de la définition du document OLE.
Zorder		Non		Ordre selon lequel la valeur est placée dans le modèle.

2.30 Elément <Flag>

Cette section contient des informations sur la représentation de modèles.

Format : nombre décimal à 8 chiffres

Valeurs possibles :

00000001 // Imprimer modèle en noir et blanc
00000002 // Masquer symboles d'association
00000004 // Libérer textes (opaque)
00000008 // Lors de la première ouverture du modèle, utiliser les modèles de mise en page ARIS
00000016 // Représentation d'un attribut sous forme de note adhésive
00000032 // Utiliser le logo pour l'arrière-plan du modèle
00000064 // Appliquer un modèle de représentation lors de l'ouverture d'un modèle

Si plusieurs informations apparaissent, les valeurs sont ajoutées. Exemple pour Noir et blanc et Libérer textes : 00000005

Eléments enfant

Aucune

Attributs XML

Aucune

2.31 Elément <GUID>

Cette section contient des informations sur les identificateurs globaux (GUID).

Exemple :

<GUID>A35CE1E0-F0F1-11D3-AE66-005004EEDDFA</GUID>

Eléments enfant

Aucune

Attributs XML

Aucune

2.32 Élément <MasterGUID>

Cette section contient des informations sur les identificateurs globaux (GUID) des éléments maître.

Exemple :

```
<MasterGUID>A35CE1E0-F0F1-11D3-AE66-005004EEDDFA</MasterGUID>
```

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Aucune

2.33 Élément <SymbolGUID>

Cette section contient des informations sur les identificateurs globaux (GUID) des symboles personnalisés.

Exemple :

```
<SymbolGUID>A35CE1E0-F0F1-11D3-AE66-005004EEDDFA</ SymbolGUID >
```

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Aucune

2.34 Élément <FilterGUID>

Cette section contient des informations sur les identificateurs globaux (GUID) des filtres.

Exemple :

```
<FilterGUID>A35CE1E0-F0F1-11D3-AE66-005004EEDDFA</FilterGUID>
```

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Aucune

2.35 Elément <Pen>

Eléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
Color	Oui	Couleur : valeur RVB (par ex : FF0000 pour rouge)
Style	Oui	Style
Width	Oui	Largeur

2.36 Elément <Brush>

Eléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
Color	Oui	Couleur : valeur RVB (par ex : FF0000 pour rouge)
Style	Oui	Style
Hatch	Oui	Hachure

2.37 Élément <Size>

Cette section contient des informations sur les ordres de grandeur.

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
Size.dX	Oui	Extension dans la direction X
Size.dY	Oui	Extension dans la direction Y

2.38 Élément <Position>

Cette section contient des informations sur les positions.

Éléments enfant

Aucune

Attributs XML

Nom	Nécessaire	Description
Pos.X	Oui	Axe X
Pos.Y	Oui	Axe Y

2.39 Élément <Blob>

Base64 encoded binary data

Éléments enfant

Base64 encoded binary data

Attributs XML

Aucun.

2.40 Elément < Polygon>

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
Position	0 ou plus	Positions du polygone

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
FillStatus	FILLED, TRANSPARENT	Non	TRANSPARENT	Etat de remplissage du polygone.

2.41 Elément < RoundedRectangle>

Eléments enfant

Elément	Nombre	Description
Position	1	Positions RoundedRectangle

Attributs XML

Nom	Valeurs	Nécessaire	Default	Description
Shaded	YES, NO	Non	NO	RoundedRectangle a-t-il une ombre portée ?

3 Attributs XML optionnels

Dans la DTD, vous trouverez des attributs IMPLIED pour différents éléments. Il s'agit d'attributs qui ne doivent pas obligatoirement être indiqués. Si ces renseignements manquent dans le fichier d'exportation, ils sont remplacés (le cas échéant) par les valeurs par défaut suivantes :

3.1 <HeaderInfo>

Attribut	Valeur par défaut	Remarque
CreateTime	-	sert uniquement à la documentation
CreateDate	-	sert uniquement à la documentation
DatabaseName	-	sert uniquement à la documentation
UserName	-	sert uniquement à la documentation

3.2 <ObjDef>

Attribut	Valeur par défaut	Remarque
LinkedModels.IdRefs	-	Renvoi à un modèle associé

3.3 <FFText>

Attribut	Valeur par défaut	Remarque
FontSS.IdRef	Police par défaut de la langue correspondante	Renvoi à la police avec laquelle le texte libre est représenté

3.4 <AttrOcc>

Attribut	Valeur par défaut	Remarque
FontSS.IdRef	Police par défaut de la langue d'attribut	Renvoi à la police avec laquelle l'attribut est représenté

3.5 <Model>

Attribut	Valeur par défaut	Remarque
GridSize	20	La valeur est lue du registre. Si elle ne s'y trouve pas encore, la valeur par défaut est utilisée.
Scale	100	PrintScale 100 La valeur est lue du registre. Si elle ne s'y trouve pas encore, la valeur par défaut est utilisée.
BackColor	FFFFFF	La valeur est lue du registre. Si elle ne s'y trouve pas encore, la valeur par défaut est utilisée.
AttrHandling	OVERLAP	La valeur est lue du registre. Si elle ne s'y trouve pas encore, la valeur par défaut est utilisée.
CxnMode	ONLYVERTICAL	La valeur est lue du registre. Si elle ne s'y trouve pas encore, la valeur par défaut est utilisée.
GridUse	NO	La valeur est lue du registre. Si elle ne s'y trouve pas encore, la valeur par défaut est utilisée.

Germany**IDS Scheer AG**

Altenkesseler Straße 17

66115 Saarbrücken

Phone: +49 (0)681-210-0

Fax: +49 (0)681-210-1000

E-mail: info@ids-scheer.de**North America****IDS Scheer, Inc.**

1205 Westlakes Drive

19312 Berwyn, PA

Phone: +1 610-854-6800

Fax: +1 610-854-7382

E-mail: info@ids-scheer.com**United Kingdom****IDS Scheer UK Limited**

Vienna House; Starley Way

Birmingham

B37 7HB

Phone: +44 (0)121-767-1813

Fax: +44 (0)121-767-1814

E-mail: info@ids-scheer.co.uk**Worldwide****Austria****Czech Republic****France****Hungary****Japan****Luxembourg****Netherlands****Poland****Singapore****Slovakia****Slovenia****South America****Sweden****Switzerland**www.ids-scheer.com

ARIS, ARIS 6 – Collaborative Suite, ARIS Easy Design, ARIS Toolset, ARIS Web Designer, ARIS ABC, ARIS BSC, ARIS Connectivity for Lotus Notes, ARIS for Hyperwave, ARIS for INTERSHOP infinity, ARIS for mySAP, ARIS Integrator for Vitria, ARIS Process Cost Analyzer, ARIS Process Generator, ARIS Simulation, ARIS UML Designer, ARIS Web Connectivity for mySAP, ARIS Web Publisher, ARIS Process Performance Manager, ARIS PPM, ARIS Scouts, P2A – Processes to Applications, ARIS Process Risk Scout, ARIS Quality Management Scout, ARIS Redocumentation Scout, E-Service Call-Center, Making E-Business a Success, Business Process Excellence et le logo IDS Scheer sont des marques déposées d'IDS Scheer AG. Toutes les autres marques déposées sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.
Numéro d'inventaire XML 0603-F-DP

Copyright IDS Scheer AG 08. 2003

